



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO SQUASH

REGOLAMENTO DI GIOCO PER IL MINI SQUASH PRATICATO SUL CAMPO GONFIABILE

Approvato dal Consiglio Federale del 24 maggio 2014

Ai fini della sicurezza e della salute è obbligatorio, sia durante il gioco che durante le fasi di riscaldamento in campo, l'uso degli occhiali o della maschera di protezione.

Il Punteggio

Il giocatore che per primo raggiunge 11 punti (anche nel caso in cui si arrivi al punteggio di 10 pari) vince il gioco.

Il punto viene assegnato ad ogni scambio.

Il Servizio

E' il sorteggio che decide chi batte per primo. Il battitore continua a servire finché non perde il colpo e il servizio passa all'avversario. Il battitore è libero di iniziare a servire scegliendo il box di destra o di sinistra, ma una volta conquistato il punto deve alternare il box.

Con almeno un piede all'interno del proprio box di servizio il battitore deve indirizzare la palla direttamente contro la parete anteriore, tra la linea di servizio e quella alta di fuori campo. Salvo che non venga presa al volo, la palla deve ricadere, direttamente o toccando le altre pareti, nel quarto posteriore opposto a quello del battitore. Si ha a disposizione un solo servizio. Il battitore perde il servizio quando la palla termina fuori campo, quando non termina nel quarto posteriore opposto, oppure se cade a terra senza essere colpita durante la battuta.

Il Gioco

Dopo un servizio valido i due giocatori colpiscono alternativamente la palla fino a che uno dei due non commette un errore.

Il colpo è valido:

- ✓ quando la palla è ribattuta facendola rimbalzare una volta sul pavimento o colpendola al volo;
- ✓ quando la palla viene rilanciata in modo che colpisca la parete frontale del campo, sopra la linea della delimitazione inferiore e sotto quella superiore, senza prima toccare il pavimento o uno dei giocatori;
- ✓ anche quando la palla, dopo aver rimbalzato una volta sul pavimento, esce da fondo campo;
- ✓ anche quando colpisce il soffitto.

Per effettuare un colpo valido, la palla può essere indirizzata sulle pareti laterali a condizione che giunga sulla parete frontale, senza toccare prima il pavimento.

Un giocatore, per ribattere una palla che esce da fondo campo dopo aver rimbalzato una volta sul pavimento, può colpirla anche da fuori campo.

Palle non valide

- ✓ qualsiasi palla che rimbalza due volte sul pavimento non è più giocabile;
- ✓ non sono valide le palle che colpiscono, o vanno oltre, la linea superiore o inferiore di fuori campo;
- ✓ non sono valide le palle che colpiscono il pavimento prima di raggiungere la parete frontale;
- ✓ non sono valide le palle che escono da fondo campo senza aver rimbalzato una volta sul pavimento.

Let

Ogni volta che si abbia il minimo dubbio che un giocatore possa colpire l'avversario (con la racchetta o con la pallina) o creare una situazione pericolosa, per l'incolumità propria od altrui, viene fermato il gioco e si gioca un "Let", cioè la ripetizione dello scambio.

Stroke

Al giocatore che effettua una risposta indirizza la palla sul proprio corpo, è assegnato uno "stroke", cioè l'assegnazione del punto al giocatore avversario.

In tutti gli altri casi di interferenza è sempre assegnato un "let".