



## CAMPIONATO ITALIANO VETERANI A SQUADRE

**A TUTELA DELL'INTEGRITÀ FISICA PERSONALE SI CONSIGLIA, A TUTTI GLI AGONISTI,  
L'USO, DURANTE IL GIOCO, DEGLI OCCHIALI O DELLA MASCHERA DI PROTEZIONE**

## REGOLAMENTO

### AMMISSIONE

- ART. 1)** Al **CAMPIONATO ITALIANO VETERANI A SQUADRE**, sono ammesse a partecipare tutte le Società e le Associazioni sportive affiliate / aderenti alla Figs per la stagione agonistica nella quale si svolge la competizione.
- ART. 2)** Sono ammesse al Campionato, le squadre, sino al completamento del tabellone previsto, in ordine temporale di iscrizione.
- ART. 3)** Alle Squadre non ammesse, per mancata capienza del tabellone, sarà restituita la quota di iscrizione.
- ART. 4)** Al Campionato partecipano squadre composte da giocatori di qualsiasi categoria. La categoria di appartenenza di ciascun giocatore è data dalla sua età all'inizio del Campionato a cui partecipa.
- ART. 5)** Una Società, che si iscriva al Campionato, può includere nella propria formazione tesserati di altre Società affiliate/aderenti Figs purchè, gli stessi, abbiano ottenuto il nullaosta preventivo della Società d'appartenenza. L'inclusione ha effetto solo per la durata del Campionato al quale si riferisce.

### ISCRIZIONI

- ART. 6)** Le tempistiche e le modalità di iscrizione al Campionato sono pubblicate, tramite comunicato ufficiale, entro il mese di novembre precedente allo svolgimento della competizione.
- ART. 7)** Le iscrizioni devono pervenire, accompagnate dalla relativa quota determinata dal consiglio Federale, dovuta anche in caso di successivo ritiro, alla Segreteria della Figs, 8 giorni prima dell'inizio del Campionato a cui si riferiscono. Sono accettate esclusivamente le iscrizioni inviate, via fax oppure via e-mail, con l'apposito modulo entro i termini previsti dal bando di gara.
- ART. 8)** Ogni Società ed Associazione, che iscrive squadre al Campionato deve indicare il nome del Responsabile per i suoi rapporti con l'organizzazione ed il nome del Capitano della squadra.

### FORMULA DI SVOLGIMENTO

- ART. 9)** Il Campionato si disputa, in un'unica Fase Nazionale, con un massimo di 16 squadre partecipanti.
- ART. 10)** Con massimo 6 squadre partecipanti è disputato un girone unico all'italiana con partite di sola andata. La sequenza delle partite è sorteggiata, nel primo giorno di gara, prima dell'inizio della stessa, dalla Commissione Tecnica Federale. La classifica è generata dalla somma dei punti ottenuti da ogni singola squadra: 3 punti per la vittoria; 1 punto, per ciascuna squadra, in caso di pareggio; 0 punti per la sconfitta. Se al termine della competizione due o più squadre concludono con pari punteggio, per determinare la classifica finale si tiene conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti criteri:

- a) la squadra con più confronti diretti vinti, prevale;
- b) la squadra con la migliore differenza punti partita nel confronto diretto (punti fatti/subiti), prevale;
- c) la squadra con la migliore differenza punti partita desunta dall'intero Campionato (punti fatti/subiti), prevale;
- d) la squadra con la maggiore somma dei punti fatti, desunta dall'intero Campionato, prevale;
- e) la squadra con più vittorie, nel corso dell'intero Campionato, prevale;
- f) prevale la squadra vincente in un incontro supplementare, ai 15 punti, tra i numeri 2 delle squadre interessate.

**ART. 11)** Con un minimo di 7 ed un massimo di 16 squadre partecipanti, il Campionato è disputato con un tabellone ad eliminazione diretta. In caso di parità, in una partita ad eliminazione diretta, le squadre disputano un ulteriore incontro ai 15 punti, senza cambio palla, tra gli ultimi giocatori scesi in campo (numeri 2).

**ART. 12)** Le squadre teste di serie n°1, n°2, n°3 e n°4 sono stabilite in base ai piazzamenti conseguiti nella precedente edizione del Campionato Italiano Veterani a Squadre maschile.

**ART. 13)** In mancanza di una o più teste di serie, le rimanenti vengono posizionate a sorteggio tra le restanti squadre iscritte; quest'ultime sono sorteggiate nelle altre posizioni a completamento del tabellone di gara.

**ART. 14)** La Commissione Tecnica Federale provvede a classificare i componenti di ogni squadra secondo quanto disposto all'Art. 5 del Regolamento Federale delle Classifiche.

## SVOLGIMENTO DELLE PARTITE

**ART. 15)** I Capitani od i Responsabili delle squadre, ai fini di rendere possibili, eventuali e preventive comunicazioni degli Ufficiali di Gara, devono presentarsi mezz'ora prima dell'orario previsto per l'inizio della partita.

**ART. 16)** La formazione della squadra deve essere consegnata, da chi incaricato dalla Società, al Giudice di Gara, mezz'ora prima dell'inizio della partita.

**ART. 17)** Tutti i giocatori devono essere presenti all'orario previsto per l'inizio della partita.

**ART. 18)** Il Giudice di Gara può autorizzare:

- a) una squadra a presentarsi, per preannunciati e giustificati motivi, non dipendenti da volontà o da decisioni attribuibili alla squadra stessa, in ritardo sull'orario previsto per la disputa della partita purchè ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato,.
- b) la consegna tardiva, per preannunciati e giustificati motivi, non dipendenti da volontà o da decisioni attribuibili alla squadra stessa, della formazione della squadra, purchè ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato.

**ART. 19)** La messa in campo dei giocatori deve rispettare l'ordine della Classifica Operativa Nazionale.

**ART. 20)** Ciascuna partita si disputa su un solo campo con la seguente progressione dei giocatori: n° 3 contro n° 3, n° 1 contro n° 1, n° 2 contro n° 2.

**ART. 21)** Gli incontri, disputati nell'ambito delle partite del Campionato, sono validi per la Classifica Operativa Nazionale. Il relativo punteggio è attribuito:

- a) in base al valore dei giocatori (punteggio di classifica come per i tornei individuali);
- b) in misura fissa, indipendentemente dallo scarto di punti totalizzati nei tre games disputati, equiparando i punteggi, in caso di vittoria e di sconfitta, al risultato di 3 / 2 dei tornei individuali.

## COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- ART. 22)** Le squadre non possono schierare in campo più di un giocatore che non abbia la cittadinanza di una Nazione, la cui Federazione sportiva Nazionale è membro della European Squash Federation (E.S.F.).
- ART. 23)** Possono far parte delle squadre, partecipanti al Campionato i giocatori agonisti, regolarmente tesserati alla Società od all'Associazione Affiliata/Aderente, iscritta alla competizione.
- ART. 24)** Le squadre sono composte da tre giocatori, che si incontrano disputando tre games ciascuno, senza cambio palla, ai 15 punti (anche nel caso in cui si arrivi al punteggio di 14 pari). Per determinare la squadra vincitrice dell'incontro, sono sommati tutti i punti conquistati da ciascuno dei suoi componenti.
- ART. 25)** Le squadre partecipanti al Campionato sono composte da 3 giocatori e da un massimo di 2 riserve.
- ART. 26)** Nel caso in cui decisioni Figs, per comprovate esigenze federali, privino una squadra, partecipante, di un giocatore già incluso nella rosa dei giocatori schierabili in campo, la società interessata può provvedere, immediatamente, alla sua sostituzione con altro giocatore, tesserato Figs e di identico genere, dandone preventiva comunicazione alla Commissione Tecnica Federale, la quale può, con decisione motivata, rigettare la proposta e richiederne una alternativa. La richiesta di sostituzione va inoltrata, a cura della società interessata e pena la sua irricevibilità, entro 24 ore dal determinarsi della situazione che l'ha motivata. Le proposte di sostituzione devono essere esaminate e riscontrate, dalla Commissione Tecnica Federale, con immediatezza. Le sostituzioni autorizzate hanno valore temporaneo e vengono a cessare quando le esigenze federali siano venute meno; assumono, invece, carattere permanente ove il giocatore sostituito, a causa dell'impegno federale a cui è stato chiamato, si venga a trovare nella condizione di non poter proseguire nel suo impegno agonistico a favore della sua società. Restano escluse da tale opportunità situazioni derivanti da provvedimenti disciplinari di qualsiasi genere e natura.

## PENALITÀ

- ART. 27)** Nel caso in cui una squadra schieri in campo un giocatore senza rispettare quanto disposto nel presente Regolamento, perde il relativo incontro con il punteggio di 0 a 45 e la sua Società di appartenenza è deferita agli Organi di Giustizia federali.
- ART. 28)** Nel caso in cui una squadra presenti una formazione incompleta o non si presenti per la disputa della partita, perde la partita per 0 a 135 e la sua Società di appartenenza è deferita agli Organi di Giustizia federali.
- ART. 29)** Nel caso in cui una squadra schieri una formazione nella quale uno dei componenti non sia in possesso dei requisiti che ne consentano l'impiego in squadra, il Giudice di Gara può, prima dell'inizio della partita, autorizzarne la sostituzione con altro giocatore in possesso dei requisiti richiesti; tale sostituzione può essere praticata per un solo giocatore della squadra. In tutti gli altri casi si rinvia a quanto previsto in materia nel presente regolamento.
- ART. 30)** Nel caso in cui una squadra, si presenti, per la disputa di una partita, in ritardo sull'orario di gara previsto, la perde per 0 a 135 e la sua Società di appartenenza è deferita agli Organi di Giustizia federali.

## ARBITRI

- ART. 31)** Gli incontri sono arbitrati secondo le regole internazionali della Wsf.

## PREMIAZIONI

- ART. 32)** La quantità e la modulazione del montepremi / rimborso spese, sono deliberate dal Consiglio Federale Figs.
- ART. 33)** La cerimonia di premiazione si svolge a conclusione della manifestazione.
- ART. 34)** I premi / rimborso spese, di cui all'ART. 32), sono corrisposti se ritirati, dalla squadra interessata, al completo, nel corso della cerimonia di premiazione.

## RECLAMI

- ART. 35)** Tutti i reclami, inerenti l'ammissione e l'iscrizione al Campionato, devono essere presentati alla Commissione Tecnica Federale, entro 24 ore dalla pubblicazione sul sito ufficiale della Figs dei relativi elenchi. La Commissione Tecnica Federale si pronuncia, nel merito, immediatamente.
- ART. 36)** Tutti i reclami, inerenti l'organizzazione e lo svolgimento del Campionato devono essere sottoposti, per iscritto, al Giudice di Gara, che si pronuncia immediatamente.
- ART. 37)** Contro le decisioni del Giudice di Gara è ammesso immediato ricorso alla Commissione Tecnica Federale, che si pronuncia subito.
- ART. 38)** Avverso la decisione della Commissione Tecnica Federale è ammesso, entro tre gironi dal fatto oggetto di reclamo e previo versamento della relativa tassa, ricorso al Consiglio Federale che, nella sua prima riunione utile, si pronuncia in via definitiva.

## NORME FINALI

- ART. 39)** La Commissione Tecnica Federale provvede a predisporre ed a diffondere il bando di partecipazione alla specifica edizione del Campionato Italiano Veterani a Squadre.
- ART. 40)** La Figs offre condizioni particolari per l'ospitalità dei partecipanti al Campionato.
- ART. 41)** Il presente Regolamento entra in vigore successivamente all'approvazione da parte del Consiglio Federale Figs.
- ART. 42)** Le modifiche al presente Regolamento sono deliberate dal Consiglio Federale Figs.
- ART. 43)** Il presente Regolamento annulla tutti i precedenti.

**PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI RINVIA ALLE NORMATIVE FEDERALI IN VIGORE**