



CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO VETERANI A SQUADRE

A TUTELA DELL'INTEGRITÀ FISICA PERSONALE SI CONSIGLIA, A TUTTI GLI AGONISTI, L'USO, DURANTE IL GIOCO, DEGLI OCCHIALI O DELLA MASCHERA DI PROTEZIONE

REGOLAMENTO

AMMISSIONE

- ART. 1)** Al **CAMPIONATO ITALIANO VETERANI A SQUADRE - "MEMORIAL ALESSIO CAPORASO"**, sono ammesse a partecipare tutte le Società e le Associazioni sportive Affiliate/Aderenti alla Figs, per la stagione agonistica nella quale si svolge il Campionato.
- ART. 2)** Sono ammesse al Campionato, le Squadre secondo l'ordine temporale (dalla prima a seguire) della loro iscrizione.
- ART. 3)** Ad una Società/Associazione è consentito di iscrivere più Squadre; è ammessa alla competizione, innanzitutto, una Squadra per ogni società. A seguire si procede con le eventuali altre sino a completamento del tabellone.
- ART. 4)** Alle Squadre non ammesse, per mancata capienza del tabellone, è restituita, se versata, la quota di iscrizione.

ISCRIZIONI

- ART. 5)** Le iscrizioni e la rosa dei giocatori schierabili in campo devono pervenire, accompagnate dalla relativa quota determinata dal Consiglio Federale, dovuta anche in caso di successivo ritiro, alla Segreteria della Figs, entro la data stabilita dal bando di partecipazione. Sono accettate esclusivamente le iscrizioni inviate, via e-mail, con l'apposito modulo, firmato, in modo esteso e leggibile, dal Presidente della Società.
- ART. 6)** Ogni Società ed Associazione che iscrive Squadre al Campionato deve indicare:
- il nome del Responsabile per i suoi rapporti con l'organizzazione;
 - il nome del Capitano della Squadra che sarà il responsabile per i rapporti con la Federazione e, nel corso della competizione, con il Giudice di Gara.

FORMULA DI SVOLGIMENTO

- ART. 7)** Il Campionato Italiano Veterani a Squadre si disputa, in un'unica Fase Nazionale, con un massimo di 16 Squadre partecipanti.
- ART. 8)** Con massimo 6 Squadre partecipanti è disputato un girone unico all'italiana con partite di sola andata; la classifica è generata dalla somma dei punti ottenuti da ogni singola Squadra: 3 punti per la vittoria; 1 punto per ciascuna Squadra, in caso di pareggio; zero punti per la sconfitta. Se al termine della competizione due o più Squadre concludono con pari punteggio, per determinare la classifica finale si tiene conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti criteri:
- la Squadra con più confronti diretti vinti prevale;
 - la Squadra con la migliore differenza punti partita nel confronto diretto (punti fatti/subiti), prevale;
 - la Squadra con la migliore differenza punti partita desunta dall'intero Campionato (punti fatti/subiti), prevale;
 - la Squadra con la maggiore somma dei punti fatti, desunta dall'intero Campionato, prevale;
 - la Squadra con più vittorie, nel corso dell'intero Campionato, prevale;

- ART. 9)** Con un minimo di 7 ed un massimo di 16 Squadre partecipanti, il Campionato è disputato con un tabellone ad eliminazione diretta.
- ART. 10)** Le Squadre teste di serie n°1 e n°2 sono, rispettivamente, la 1a e la 2a migliori piazzate nella precedente edizione del Campionato Italiano Veterani a Squadre.
- ART. 11)** Le Squadre “non teste di serie”, vengono inserite nel tabellone tramite sorteggio.
- ART. 12)** La Segreteria Generale, a chiusura delle iscrizioni al Campionato, provvede a classificare i componenti di ogni Squadra secondo quanto disposto all’Art.5 del Regolamento Federale delle Classifiche e, entro le 24 ore successive, in collaborazione con il Giudice di Gara, alla compilazione del tabellone di gara con i relativi orari d’inizio delle partite.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- ART. 13)** Le Squadre partecipanti al Campionato sono composte da 3 giocatori e da 2 riserve, tesserati agonisti, di qualsiasi categoria, che abbiano compiuto 35 anni di età prima dell’inizio del Campionato.
Per ogni giocatore deve essere preventivamente accertato, da parte del Giudice di Gara, il possesso del certificato medico agonistico in corso di validità. In assenza di ciò è preclusa all’interessato la partecipazione alla competizione
- ART. 14)** Una Società può includere, nella propria formazione, oltre alle proprie, anche tesserati agonisti di altre Società Affiliate/Aderenti Figs, purché questi ultimi abbiano ottenuto il preventivo consenso della Società di appartenenza. L’inclusione ha effetto solo per la durata del Campionato al quale si riferisce.
- ART. 15)** I componenti delle Squadre debbono essere stabilmente residenti in Italia ed essere in possesso di carta d’identità italiana.
- ART. 16)** Le Squadre scendono in campo con tre giocatori, che si incontrano disputando tre games ciascuno, senza cambio palla, ai 15 punti (anche nel caso in cui si arrivi al punteggio di 14 pari). Per determinare la Squadra vincitrice dell’incontro, sono sommati tutti i punti conquistati da ciascuno dei suoi componenti.
- ART. 17)** Nel caso in cui decisioni Figs, per comprovate esigenze federali, privino una Squadra, partecipante, di un giocatore già incluso nella rosa dei giocatori schierabili in campo, la società interessata può provvedere, immediatamente, alla sua sostituzione con altro giocatore, tesserato Figs, dandone preventiva comunicazione alla Commissione Tecnica Federale, la quale può, con decisione motivata, rigettare la proposta e richiederne una alternativa. La richiesta di sostituzione va inoltrata, a cura della società interessata e pena la sua irricevibilità, entro 24 ore dal determinarsi della situazione che l’ha motivata. Le proposte di sostituzione devono essere esaminate e riscontrate, dalla Commissione Tecnica Federale, con immediatezza. Le sostituzioni autorizzate hanno valore temporaneo e vengono a cessare quando le esigenze federali siano venute meno; assumono, invece, carattere permanente ove il giocatore sostituito, a causa dell’impegno federale a cui è stato chiamato, si venga a trovare nella condizione di non poter proseguire nel suo impegno agonistico a favore della sua società. Restano escluse da tale opportunità situazioni derivanti da provvedimenti disciplinari di qualsiasi genere e natura.

SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

- ART. 18)** I Capitani delle Squadre od i Responsabili delle Squadre, al fine di avere, dal Giudice di Gara, informazioni in merito allo svolgimento della competizione, devono presentarsi al Giudice di Gara stesso, mezz’ora prima dell’orario previsto per l’inizio della loro partita.
- ART. 19)** La formazione della Squadra deve essere recapitata al Giudice di Gara, tassativamente, mezz’ora prima dell’inizio della partita:
- a) brevi manu, dal Capitano della Squadra;
 - b) via e-mail, all’indirizzo di posta elettronica, preventivamente notificato dalla Figs, dal Capitano della Squadra.
- ART. 20)** Tutti i giocatori devono essere presenti all’orario previsto per l’inizio della partita.
- ART. 21)** Se prima dell’inizio di una partita un giocatore dichiara un infortunio od un malessere, valutato, dal medico del torneo, inibente il gioco, il giocatore non potrà entrare in campo. In tale caso la

Società interessata potrà sostituire il giocatore, colpito da malessere o da infortunio certificato, con altro giocatore della sua rosa di valore uguale od inferiore a quello del sostituito. Nel caso in cui, pur potendo, la Società, interessata dal malessere o dall'infortunio di un suo giocatore, non proceda alla sostituzione subirà le penalità previste, in materia di formazione incompleta, dal presente regolamento.

- ART. 22)** Se durante un incontro un giocatore patisce o dichiara un infortunio od un malessere tale da non consentirgli la prosecuzione del suo incontro, tale sua condizione, per essere, così, refertata dall'Arbitro dell'incontro, richiede l'attestazione del medico del Campionato che, in merito, si esprime insindacabilmente; in questo caso la Squadra interessata dall'infortunio o dal malessere non subirà penalità aggiuntive alla sconfitta con il risultato dell'incontro, mantenendo i punti acquisiti sino al momento del ritiro dell'atleta, assegnando i restanti punti all'avversario. Nel caso in cui il medico del Campionato non attesti che l'infortunio od il malessere impediscono la prosecuzione dell'impegno agonistico, il giocatore deve riprendere a giocare; ove ciò non avvenga la sua Squadra patirà le penalità riservate, nel presente regolamento, in materia di formazione incompleta.
- ART. 23)** Il Giudice di Gara può autorizzare:
- una Squadra a presentarsi, per preannunciati e giustificati motivi, non dipendenti da volontà o da decisioni attribuibili alla Squadra stessa, in ritardo sull'orario previsto per la disputa della partita purché ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato.
 - la consegna tardiva, per preannunciati e giustificati motivi, non dipendenti da volontà o da decisioni attribuibili alla Squadra stessa, della formazione della Squadra, purché ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato.
- ART. 24)** L'entrata in campo, in ciascuna partita, di ogni giocatore rispetta la sua posizione nella Classifica Operativa Nazionale e segue la seguente progressione: n° 3 contro n° 3 - n° 1 contro n° 1 - n° 2 contro n° 2.
- ART. 25)** In caso di parità, in una partita inclusa nel tabellone ad eliminazione diretta, le Squadre disputano un ulteriore incontro ai 15 punti, senza cambio palla, tra gli ultimi giocatori scesi in campo.
- ART. 26)** Gli incontri sono validi per la Classifica Operativa Nazionale. Il relativo punteggio è così attribuito:
- in base al valore dei giocatori (punteggio di classifica come per i tornei individuali);
 - in misura fissa, indipendentemente dallo scarto di punti totalizzati nei tre games disputati, equiparando i punteggi, in caso di vittoria e di sconfitta, al risultato di 3 / 2 dei tornei individuali.

PENALITÀ

- ART. 27)** Nel caso in cui una Squadra schierò in campo un giocatore senza rispettare quanto disposto nel presente Regolamento, perde il relativo incontro con il punteggio di 0 a 45 e la sua Società di appartenenza è deferita agli Organi di Giustizia federali.
- ART. 28)** Nel caso in cui una Squadra, si presenti, per la disputa di una partita, in ritardo sull'orario di gara previsto, perde, su decisione del Giudice di Gara, la partita per 0 a 135.
- ART. 29)** Nel caso in cui una Squadra presenti una formazione incompleta o non si presenti per la disputa della partita, perde la partita per 0 a 135 e la sua Società di appartenenza è deferita agli Organi di Giustizia federali.
- ART. 30)** Nel caso in cui una Squadra, successivamente alla sua iscrizione, si ritiri dalla competizione è soggetta ad una "tassa ritiro" la cui entità è stabilita dal Consiglio Federale.
- ART. 31)** Nel caso in cui una Squadra, successivamente alla compilazione del tabellone di gara (ad eliminazione diretta o a gironi) od a competizione avviata, si ritiri dalla competizione stessa è soggetta ad una "tassa ritiro" la cui entità è stabilita dal Consiglio Federale ed è deferita Organi di Giustizia Federale.

ARBITRI

ART. 32) Gli incontri sono arbitrati secondo le regole e la prassi internazionali della Wsf.

PREMIAZIONI

ART. 33) La quantità e la modulazione dei rimborsi spesa per le Squadre partecipanti sono deliberate, annualmente, dal Consiglio Federale.

ART. 34) La cerimonia di premiazione si svolge a conclusione della manifestazione.

ART. 35) I rimborsi spesa, di cui al precedente ART. 33), sono corrisposti, se ritirati dalla Squadra interessata, al completo, nel corso della cerimonia di premiazione.

RECLAMI

ART. 36) Tutti i reclami, inerenti all'ammissione e l'iscrizione al Campionato, devono essere presentati, entro 24 ore dalla pubblicazione sul sito ufficiale della Figs dei relativi elenchi, alla Segreteria Generale, che si pronuncia, nel merito, immediatamente.

ART. 37) Tutti i reclami, inerenti allo svolgimento del Campionato devono essere sottoposti, per iscritto, al Giudice di Gara, che si pronuncia immediatamente.

ART. 38) Contro le decisioni del Giudice di Gara è ammesso immediato ricorso al Giudice Sportivo Nazionale.

NORME FINALI

ART. 39) La Segreteria Generale provvede a predisporre ed a diffondere il bando di partecipazione alla specifica edizione del Campionato Italiano Veterani a Squadre.

ART. 40) La Figs offre condizioni particolari per l'ospitalità dei partecipanti alla manifestazione.

ART. 41) Il presente Regolamento entra in vigore all'atto della sua approvazione.

ART. 42) Le modifiche al presente Regolamento sono deliberate dal Consiglio Federale Figs.

ART. 43) Il presente Regolamento annulla tutti i precedenti.

PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI RINVIA ALLE NORME FEDERALI IN VIGORE